

RTG Online Reporting

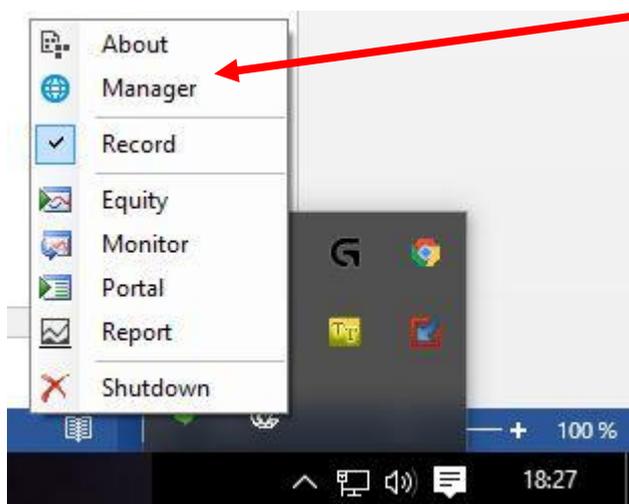
Anleitung zum Systemwechsel

RTG Trading Solutions

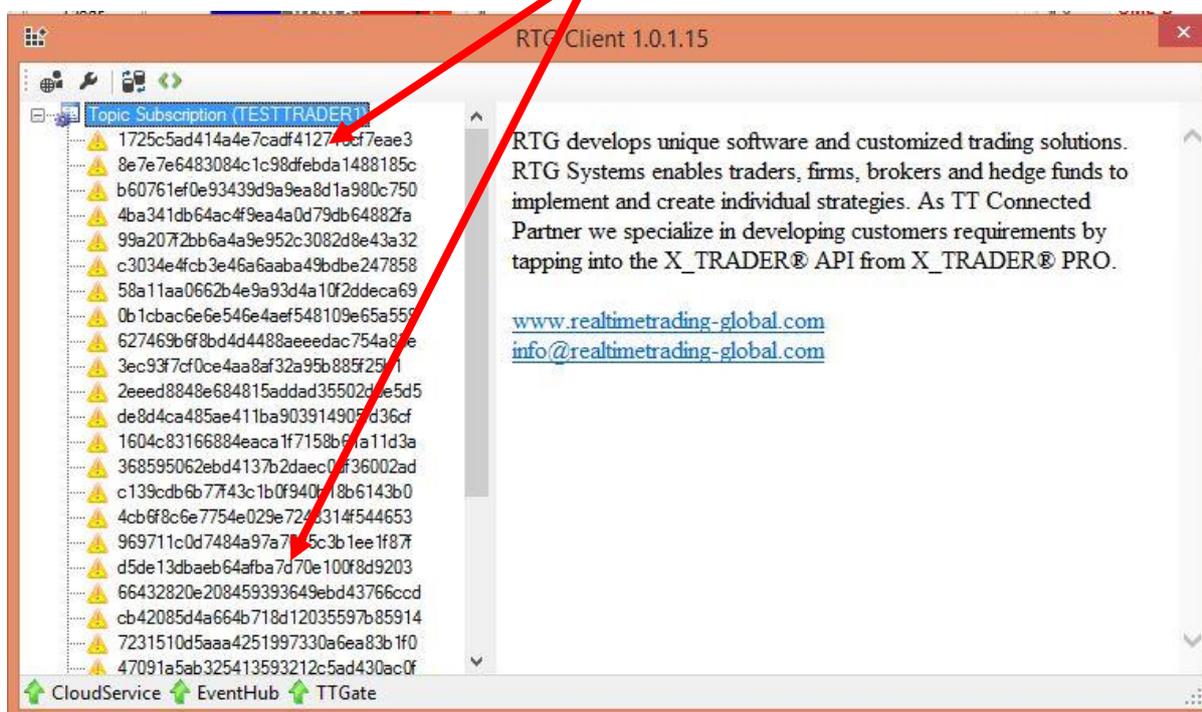
Der Wechsel auf ein neues Computersystem erfordert wenige einfache Schritte.

Beenden sie bitte ihren X_Trader und stellen sie sicher dass sie keine Offenen Positionen haben.

Öffnen sie den RTG Client in der Taskleiste und wählen sie Manager.



Überprüfen sie ob alle Fills verarbeitet wurden.



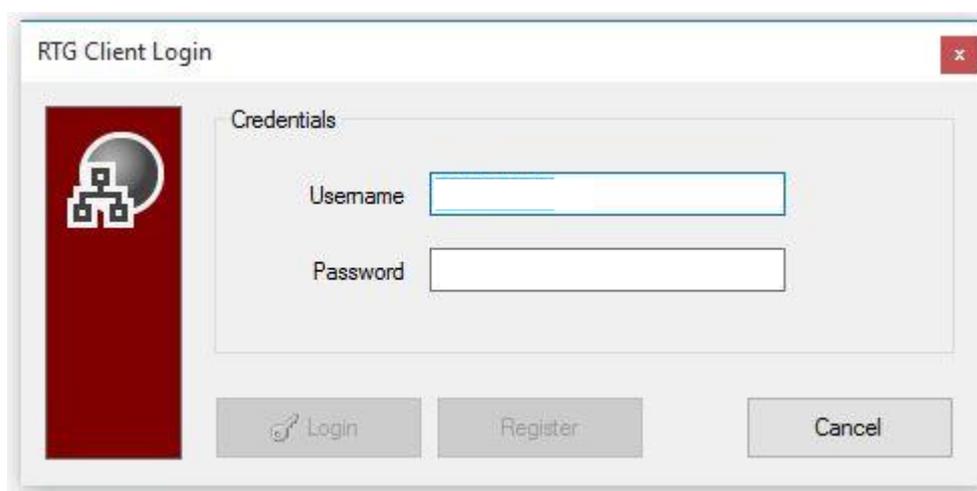
Der Verarbeitungsstatus wird angezeigt sobald die Maus über dem Eintrag ist.

Schließen sie dann den Client.

Auf ihrem neuen Rechner laden sie bitte die aktuelle Version des RTG Clients auf ihre Festplatte.

<http://myrtgdl.azurewebsites.net/rtgclient/>

Installieren sie den RTG Client und melden sie sich mit ihren Zugangsdaten an.



The image shows a screenshot of the 'RTG Client Login' dialog box. The window title is 'RTG Client Login' and it has a red close button in the top right corner. On the left side, there is a red vertical bar with a white icon of a server rack. The main area is titled 'Credentials' and contains two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the input fields are three buttons: 'Login' (with a key icon), 'Register', and 'Cancel'.

RTG Client startet automatisch.

Ihr neues System kann nun verwendet werden.

System Voraussetzungen

RTG Client

Operating System	Windows 7, 8, 10 (32bit / 64 Bit)
.Net	Microsoft .Net Framework 4.0
X_Trader Pro	7.11.2 oder höher

RTG Online Reporting

RTG Online Reporting benötigt lediglich einen gängigen Webbrowser

[Internet Explorer 9+](#)

[Google Chrome \(neueste Version\)](#)

[Mozilla Firefox \(neueste Version\)](#)

[Apple Safari 5+](#)

Support

RTG IT Solution sieht sich verpflichtet unseren Kunden den bestmöglichen Support zu bieten

Phone:	+49 041 772 3765
URL:	<u>realtimetrading-global.com</u>
Mail:	<u>info@realtimetrading-global.com</u>
Skype:	<u>rtg.tradingsolution</u>
Facebook:	<u>RTG Trading Solutions</u>
YouTube:	<u>RTG IT Solutions</u>
Twitter:	<u>RTG Trading Solutions</u>
Google+:	<u>RTG Trading Solutions</u>